



Mesa de Jogo IPS Sólida – Light Hunter

Quem é o mais rápido? Joga com o Solid IPS Light Hunter

Afiça os teus reflexos com o IPS Solid Light Hunter. O jogo IPS definitivo para quem adora velocidade, competição e diversão! Dois jogadores enfrentam-se: quem consegue tocar mais rápido nos pontos luminosos? Com sua iluminação LED marcante, design elegante e estrutura robusta, este jogo fixo é um verdadeiro atrativo para o público. Ideal para jovens e mais velhos, e garantido para ser um sucesso em qualquer evento. Um jogo repleto de ação onde a velocidade e o tempo de reação fazem toda a diferença!

Compacto, plug & play e sempre pronto a usar

O Light Hunter é um elemento de jogo fixo que não precisa ser insuflado. Basta posicioná-lo, ligar o sistema IPS Smart Edition e o jogo pode começar de imediato! Graças ao seu tamanho compacto, esta atração interativa é perfeita para locais interiores como stands de feiras, centros comerciais, cantinas ou salas de aula. Também pode ser usada no exterior. Nota: o sistema IPS Smart Edition é necessário e não está incluído por padrão.

JB-Insufláveis – o teu parceiro em experiências memoráveis

Com a JB-Insufláveis, não estás apenas a levar diversão – estás a escolher qualidade, serviço e rapidez. Os nossos jogos sólidos são fáceis de usar e indicados para utilização intensiva. Beneficia de entrega rápida a partir de stock, 5 anos de garantia e uma equipa de assistência própria sempre pronta a ajudar. O IPS Solid Light Hunter é o jogo competitivo perfeito para eventos que vão deixar todos a falar durante muito tempo.

O Light Hunter é composto por 10 luzes incluídas: 2.499 €



Produto Insuflado

Comprimento	1m
Largura	1m
Altura	0,9m
Nº. utilizadores	2

Geral

SKU	02.0601
Garantia	1 ano de garantia
Serviço	1 ano de serviço
Incluído	Livro de registo / manual do utilizador Saco de transporte

Instalação / Desinstalação

Tempo de montagem e desmontagem	Aprox. 10 minutos
Nº. pessoas para montar/desmontar	1 pessoa

Especificações produto embalado

Peso	25kg
Nº. Volumes / paletes	1x